OYUNCU BEYİN



Ercan Altuğ Yılmaz - Gamfed Türkiye

#OYUNCUBEYIN

★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN

“

BİR OYUN OYNAMAK, GEREKSİZ
ENGELLERİ AŞMAYA YÖNELİK GÖNÜLLÜ
BİR ÇABADIR.

— BERNARD SUITS



#OYUNCUBEYIN

★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN



★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN



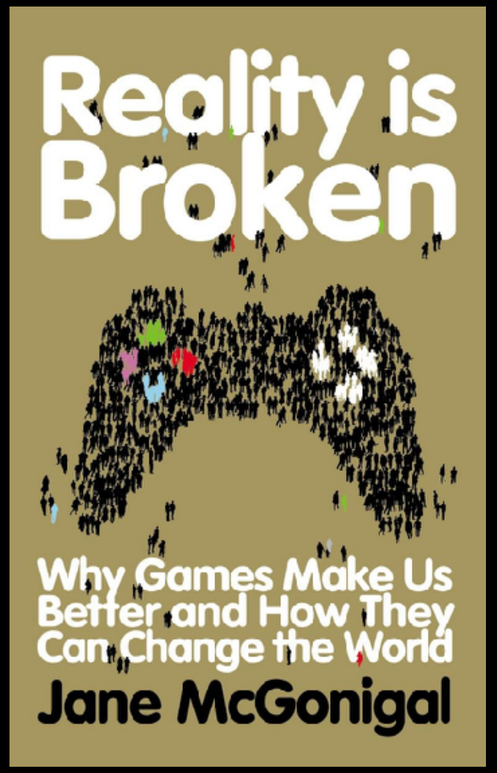
- **Kıtlık ve Açlık:** Lidyalılar, yaklaşık 18 yıl süren çok şiddetli bir kıtlık ve açlıkla mücadele ederler. www.ryanjenkins.com
- **Çözüm (Oyunların İcadı):** Durumla başa çıkmak için Lidyalılar ilginç bir yöntem bulurlar: Yiyecek bulamadıkları günleri sadece oyun oynayarak geçirirler. Bir gün yemek yiyip ertesi gün hiç yemeden oyunlar (zar, top, aşık kemiği vb.) oynarlar ve bu sayede açlık hissini ve acıyı zihinlerinde unutturarak 18 yıl boyunca hayatta kalmayı başarırlar. Stanford HCI Group +1

★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN



- **Kıtlık ve Açlık:** Lidyalılar, yaklaşık 18 yıl süren çok şiddetli bir kıtlık ve açlıkla mücadele ederler. www.ryanjenkins.com
- **Çözüm (Oyunların İcadı):** Durumla başa çıkmak için Lidyalılar ilginç bir yöntem bulurlar: Yiyecek bulamadıkları günleri sadece oyun oynayarak geçirirler. Bir gün yemek yiyip ertesi gün hiç yemeden oyunlar (zar, top, aşık kemiği vb.) oynarlar ve bu sayede açlık hissini ve acıyı zihinlerinde unutturarak 18 yıl boyunca hayatta kalmayı başarırlar. Stanford HCI Group +1



“ Gerçeklik biraz sorunludur, oyunlar tamamlar.
Kazanma duygumuz, kontrolsüzce sosyalleşme ve
meraklanıp risk alma eksik duygularımızdır ve oyunlar tamamlar. “

Jane McGonigal/ Reality is Broken

O sırada Salihli'de bir kahve



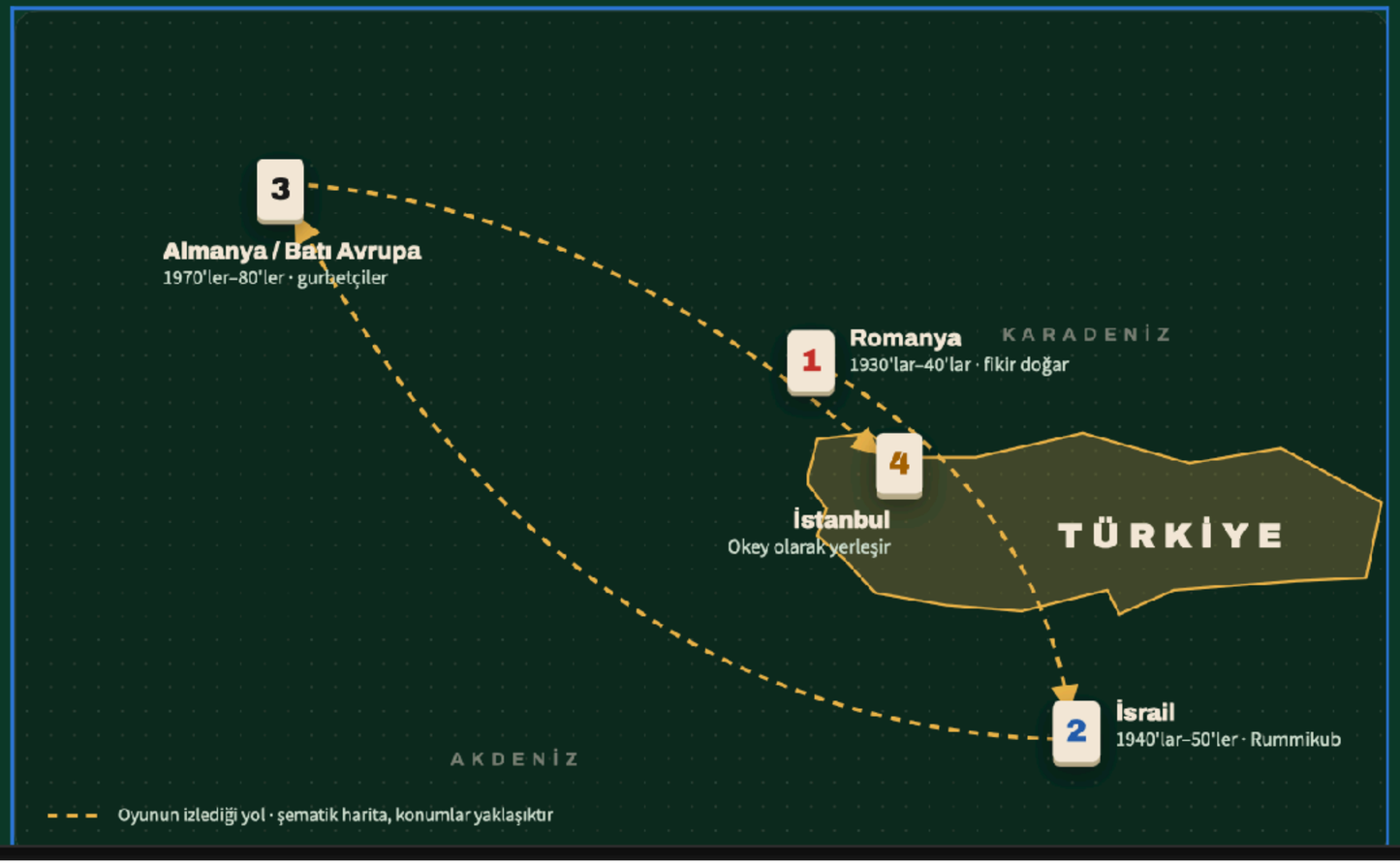
Okey'in Yolculuğu

BİR MASA OYUNUNUN YOLCULUĞU

Okey'in Yolculuğu

Kâğıtla oynanan rummy'den kahvehane masasına: oyun Romanya'da doğdu, İsrail'de büyüdü, Almanya üzerinden Türkiye'ye ulaştı.





★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN

“

BUGÜN OYUN OLARAK BİLİNENLER DÜN FARKLI EYLEMLERDİ; BUGÜN OYUN OLARAK BİLDİKLERİMİZ İSE YARIN FARKLI GÖRÜLEBİLİR.

— JACQUES HENRIOT



#OYUNCUBEYIN

★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN







Odyseee Museum - Paris

#OYUNCUBEYIN

★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN







OXO Museum MADRID

#OYUNCUBEYIN

★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN



Computerspielemuseum BERLIN

#OYUNCUBEYIN

★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN



#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN



#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN



Painstation

#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN



Painstation

#OYUNCUBEYIN

Türkiye'de?

★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN



Türkiye Açıkhava Oyun Müzesi

#OYUNCUBEYIN

★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN

“

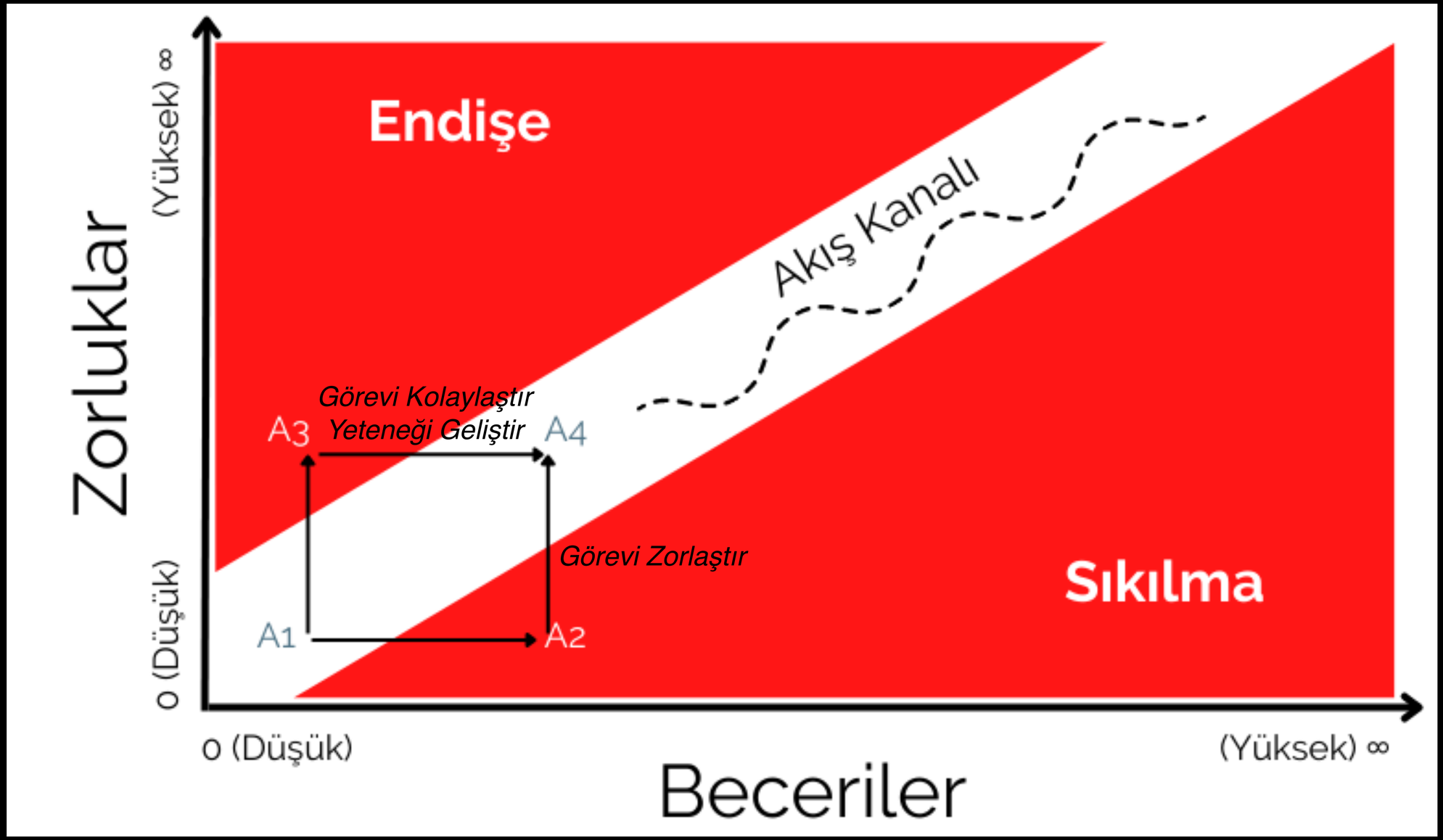
BİR ÇOĞUMUZ BİR ENSTRÜMANSAK, İÇİMİZDEKİ MÜZİĞİ HİÇ ÇALAMADAN MEZARA GİRİYORUZ.

Mihaly Chiksentmihaly



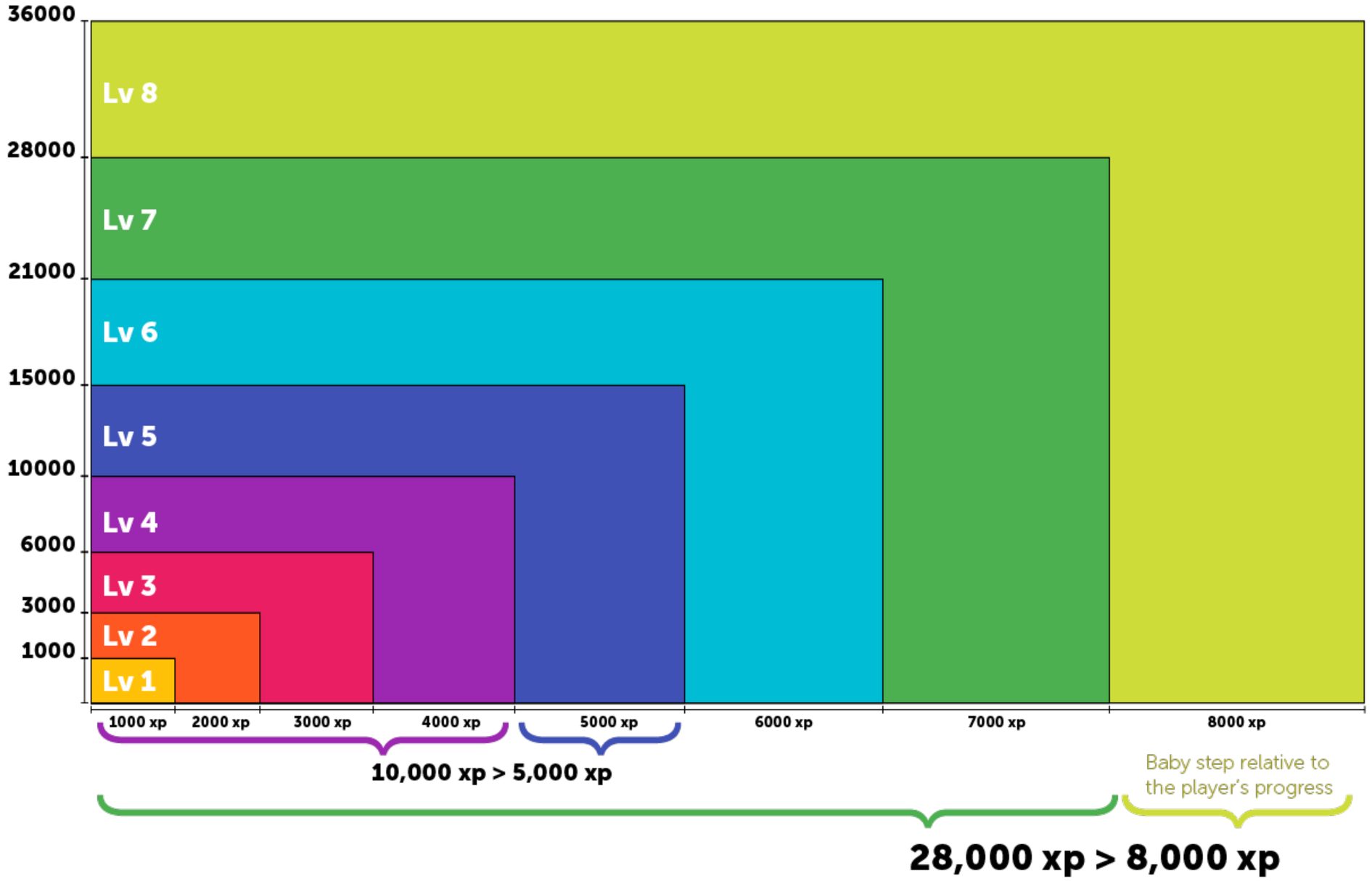
#OYUNCUBEYIN

“Oyunların özü akış sistemi,ödülü akışta kalmaktır.”



* Mihaly Csikszentmihalyi – Flow Theory

Fibonacci Level Design - Bluerabbit





Hayatımız aslında tümüyle oyunlaştırılmış.
Bağcık bağlamak, fırın yakmak, araba sürmek.
“Gamification” adıyla yapılanlar
oyunlaştırma ruhuyla uyumsuz oluyor.
Siz insanlık için çok daha iyi oyunlaştırın.

Prof. Juho Hamari
Gamification Group / Tempere Uni. Finlandiya

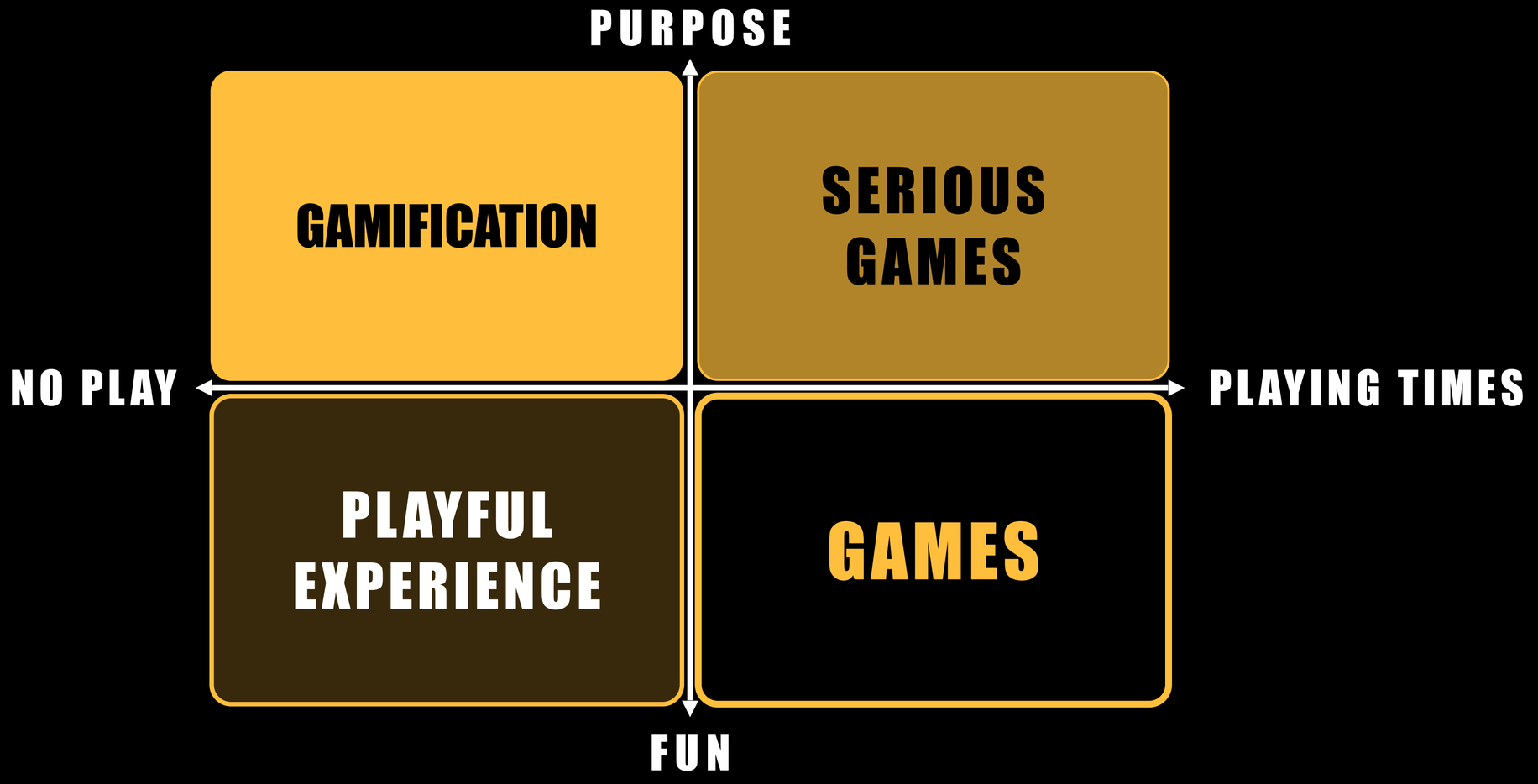
OYUNCU BEYIN

"OYUNU KAVRAMSALLAŞTIRMAYA
ÇALIŞMAK ; KENDI AÇIMIZDAN
YORUMLARKEN BOŞLUĞA DÜŞMEKTIR."

BRIAN SUTTON-SMITH ; THE AMBIGUITY OF PLAY (OYUNUN MUGLAKLIGI)

#OYUNCUBEYIN

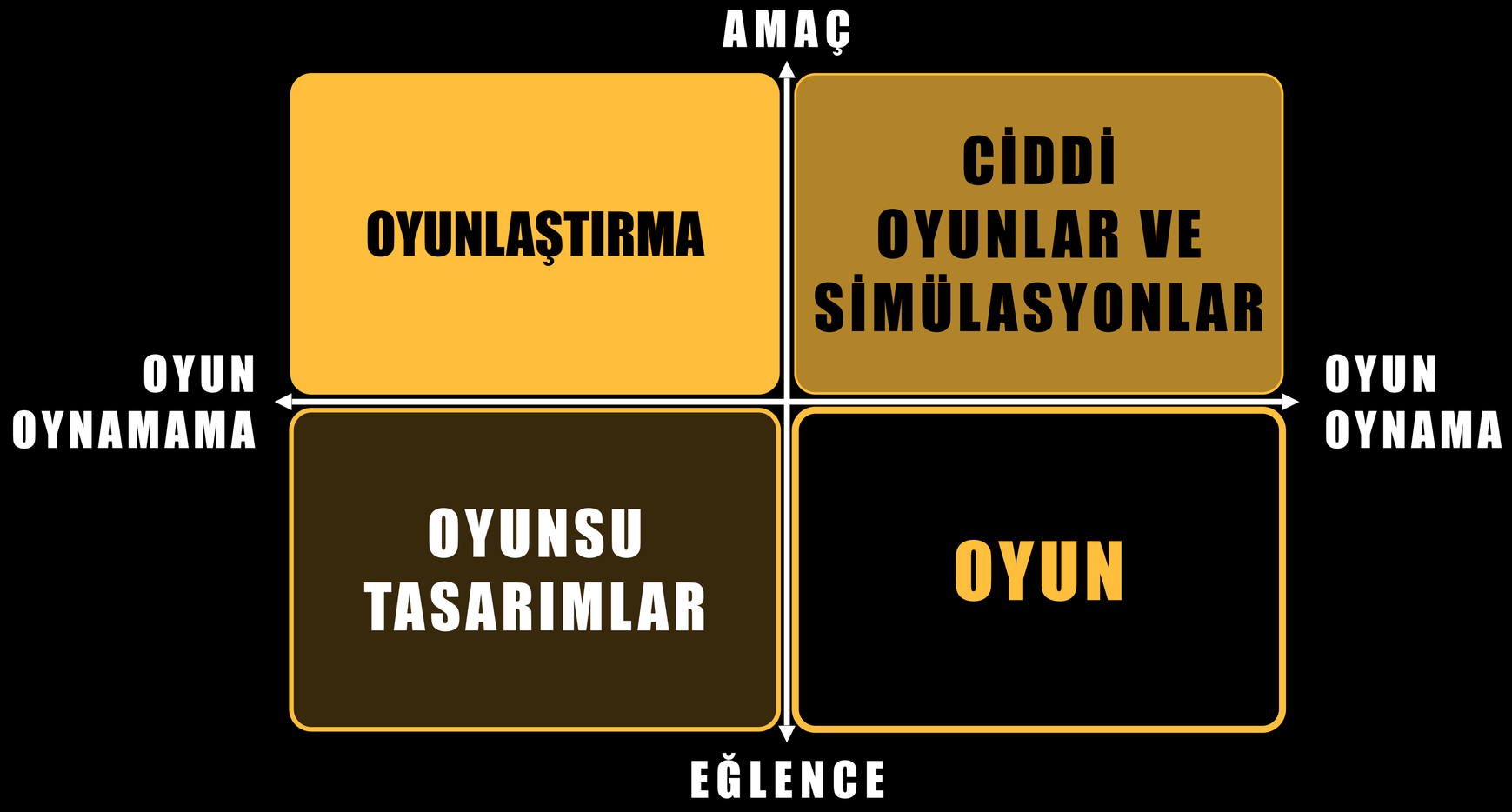
OYUNCU BEYİN



ANDRZEJ MARCEWSKI - GAME THINKING SPECTRUM

#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN



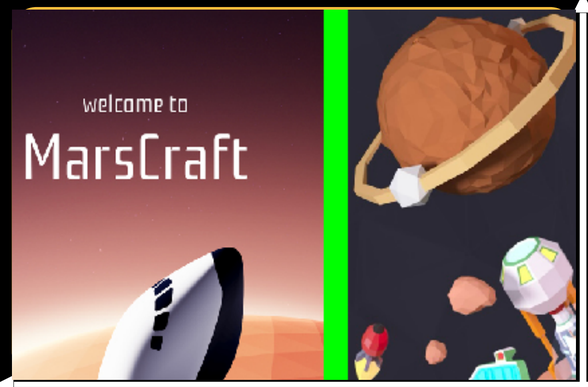
ANDRZEJ MARCEWSKI - GAME THINKING SPECTRUM

#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN

AMAÇ

OYUN OYNAMAMA









OYUN OYNAMA

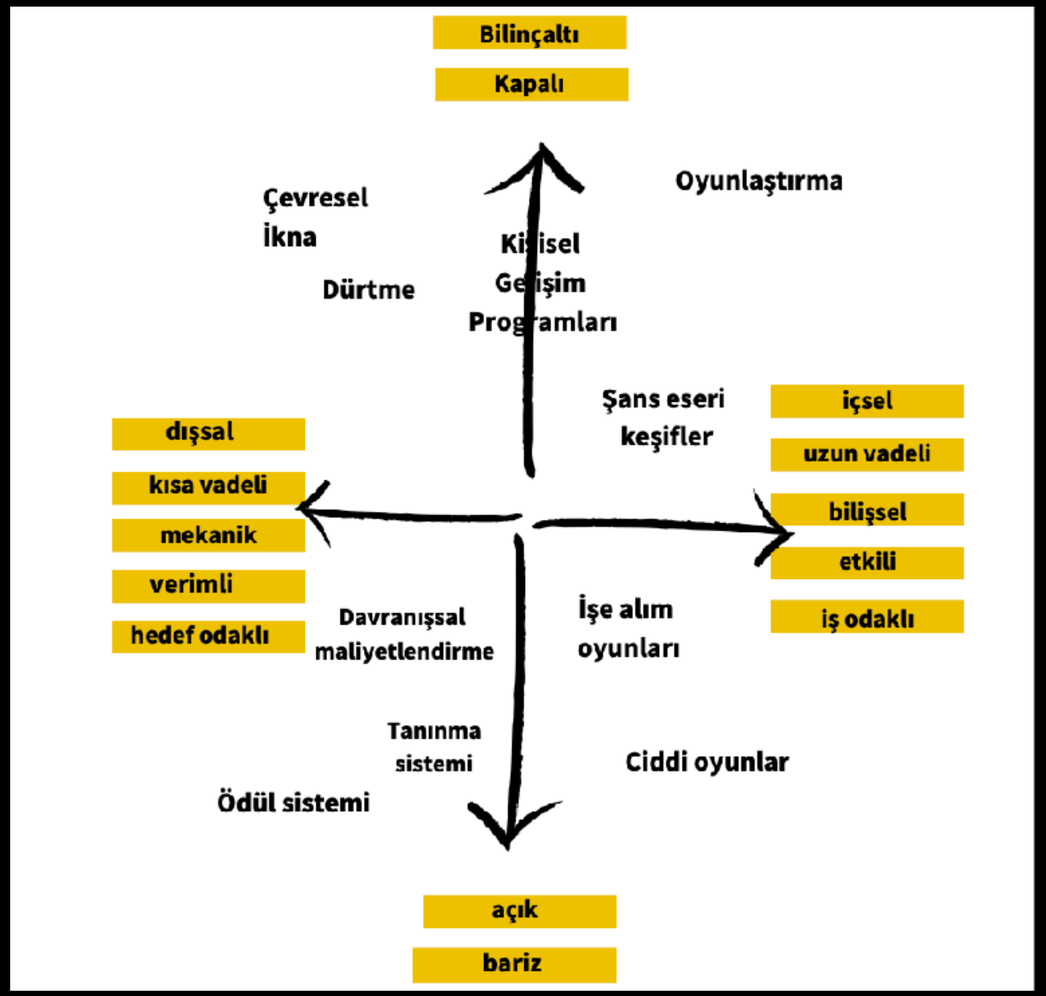
EĞLENCE

ANDRZEJ MARCEWSKI - GAME THINKING SPECTRUM

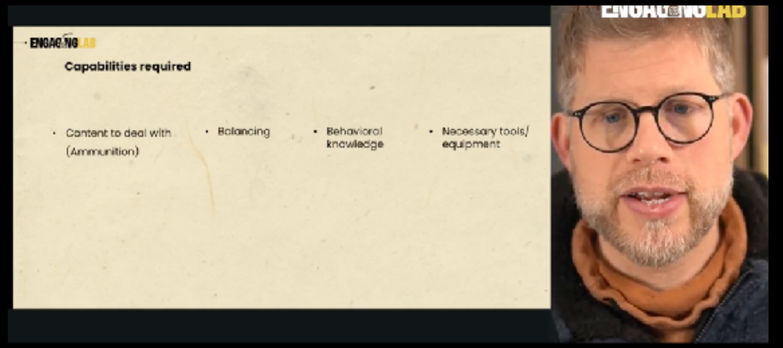
#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN









DRIVE METHOD - BEHAVIORAL SOLUTION MATRIX / ROMAN RACKWITZ

#OYUNCUBEYIN

★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN

“

İŞ, BİRİNİN YAPMAYA MECBUR OLDUĞU OYUNSU DAVRANIŞLARDIR; OYUN İSE GÖNÜLLÜ KATILARAK YAPTIĞI İŞLERDİR.

— DANIEL PINK



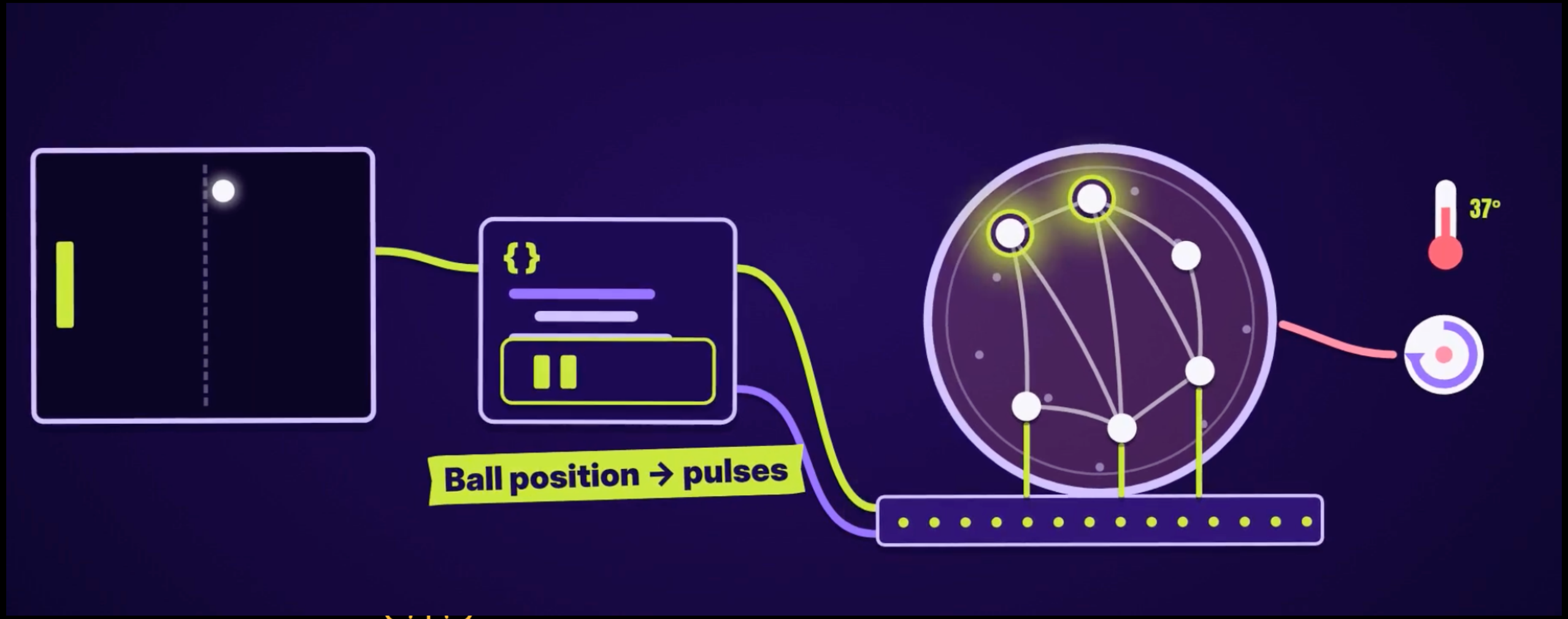
#OYUNCUBEYIN

★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN



OYUNCU BEYİN



#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN



Cortilabs CL1

#OYUNCUBEYIN

Promptla Eğitsel Oyunlar

1.Oyun: Okul Bahçesi Koşusu https://claude.ai/public/artifacts/0c0ecc3e-9fde-457f-970b-e87b389324f8

2.Oyun : Döner Ustası : https://ner-dash-diner.lovable.app/

3.Oyun : Hızlı Ol : https://busrahizliol-svg.github.io/

4.Oyun : Bavul Macerası : https://kubrapolat-2297.github.io/bavul-macerasi-oyunu/

5.Oyun : Run Ebe Run : https://akersem.github.io/runebe-run/

6.Oyun : OkuOyun https://sedaakutay.github.io/okuyorum/

7.Oyun : Dedektif Dosyası : Kayıp Venüs : https://sesendot.github.io/escaperoom/

8.Oyun : Reversi -Cyper Edition https://claude.ai/public/artifacts/6bbc0a19-6ead-4a96-9819-45160e39fe31

9.Oyun : Arena Battle https://claude.ai/public/artifacts/efc0ff7d-9182-469b-8926-f2b8b6aad143

10.Oyun : Clash : https://claude.ai/public/artifacts/cc186ac8-e8af-45fe-962f-cee4ec813c5f

11.Oyun : GamifyQuiz : https://aistudio.google.com/apps/1fa68bc6-e468-4f8d-8048-68d0a7fceb22?fullscreenApplet=true&showPreview=true&showAssistant=true

12.Oyun : Royal Rush : https://claude.ai/public/artifacts/5ac9b58f-e345-4423-9bb1-40ffeeeac1d8

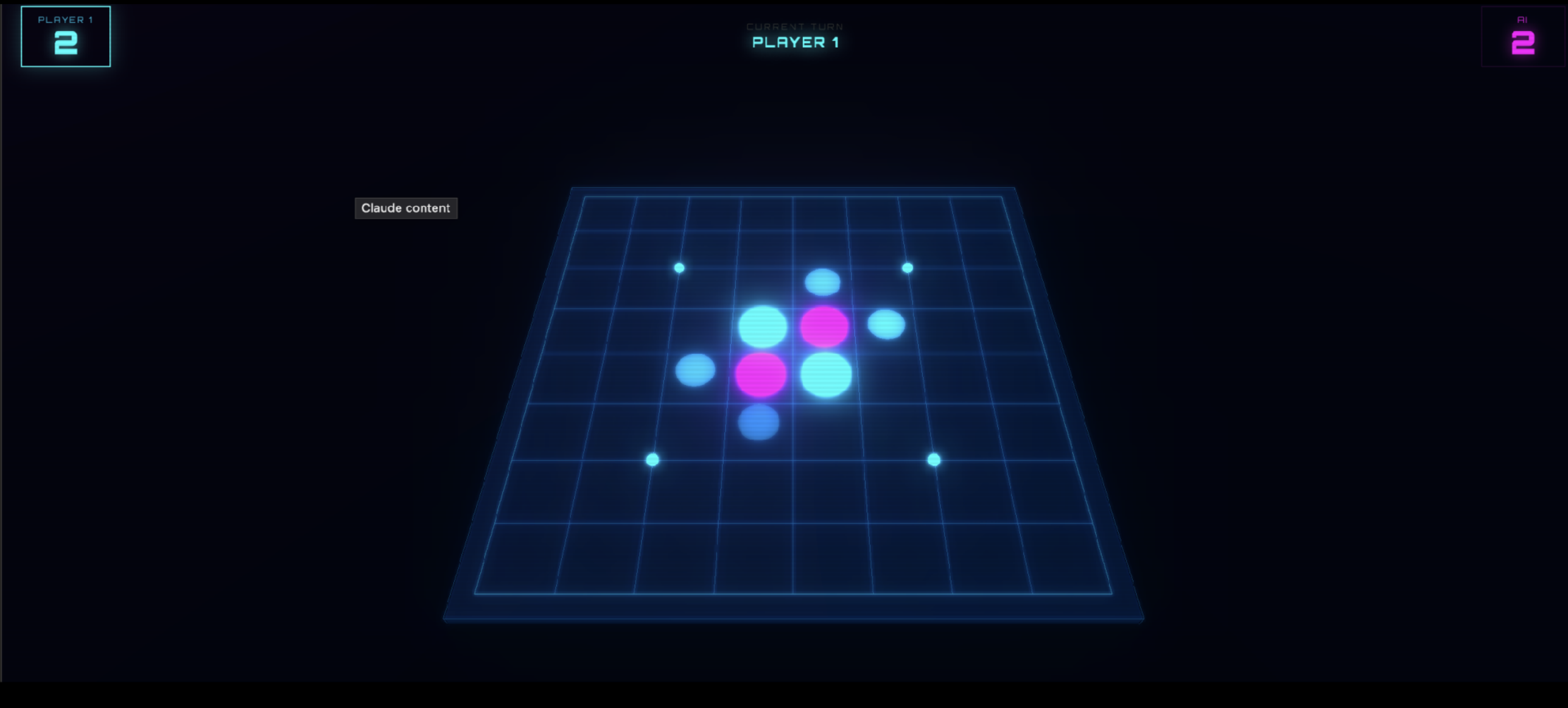
13.Oyun : Zihin Arenası : https://aistudio.google.com/apps/3ff9620e-9a90-406f-a280-97c2ceb115c7?showPreview=true&showAssistant=true

14.Oyun: Galaktik Zeka Görevi : https://claude.ai/public/artifacts/c52daf95-45a5-4e5f-a92a-f553b2855acc

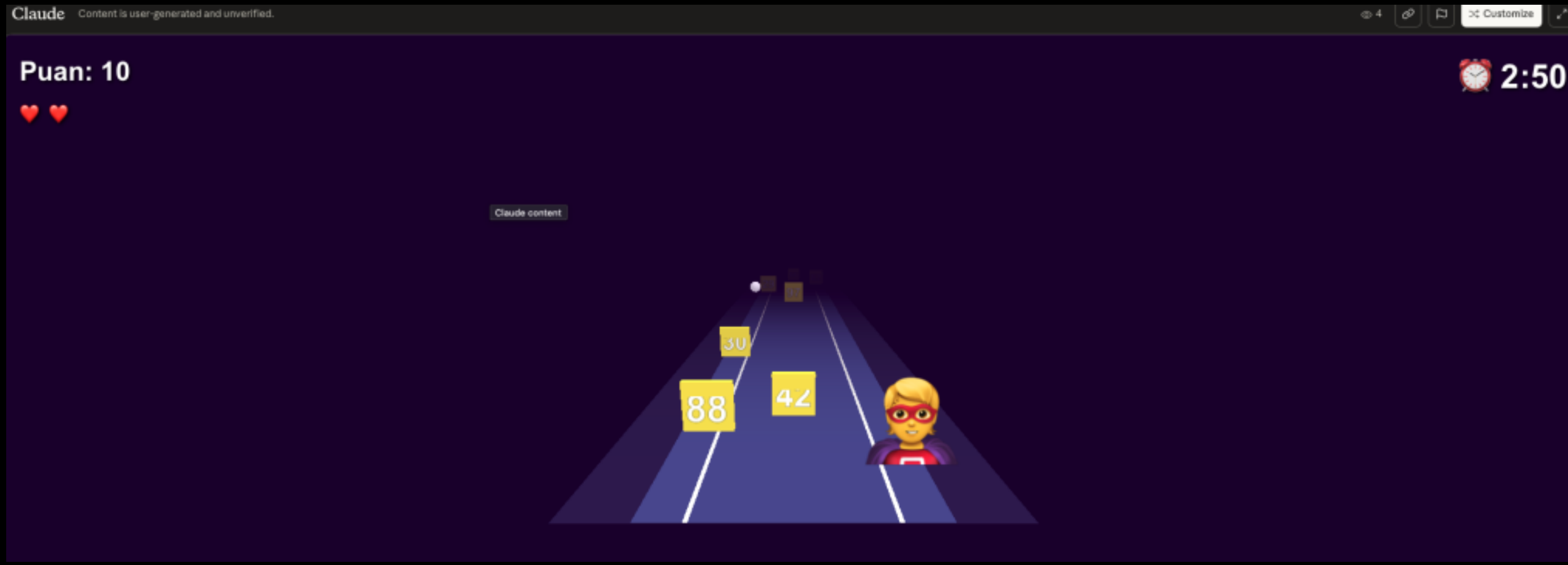
15.Oyun : Odak Oyunu: https://clear-sight-play.lovable.app

16.Oyun : https://claude.ai/public/artifacts/16b282b4-c559-4943-bb1f-acbe7963632d

Okuloyu



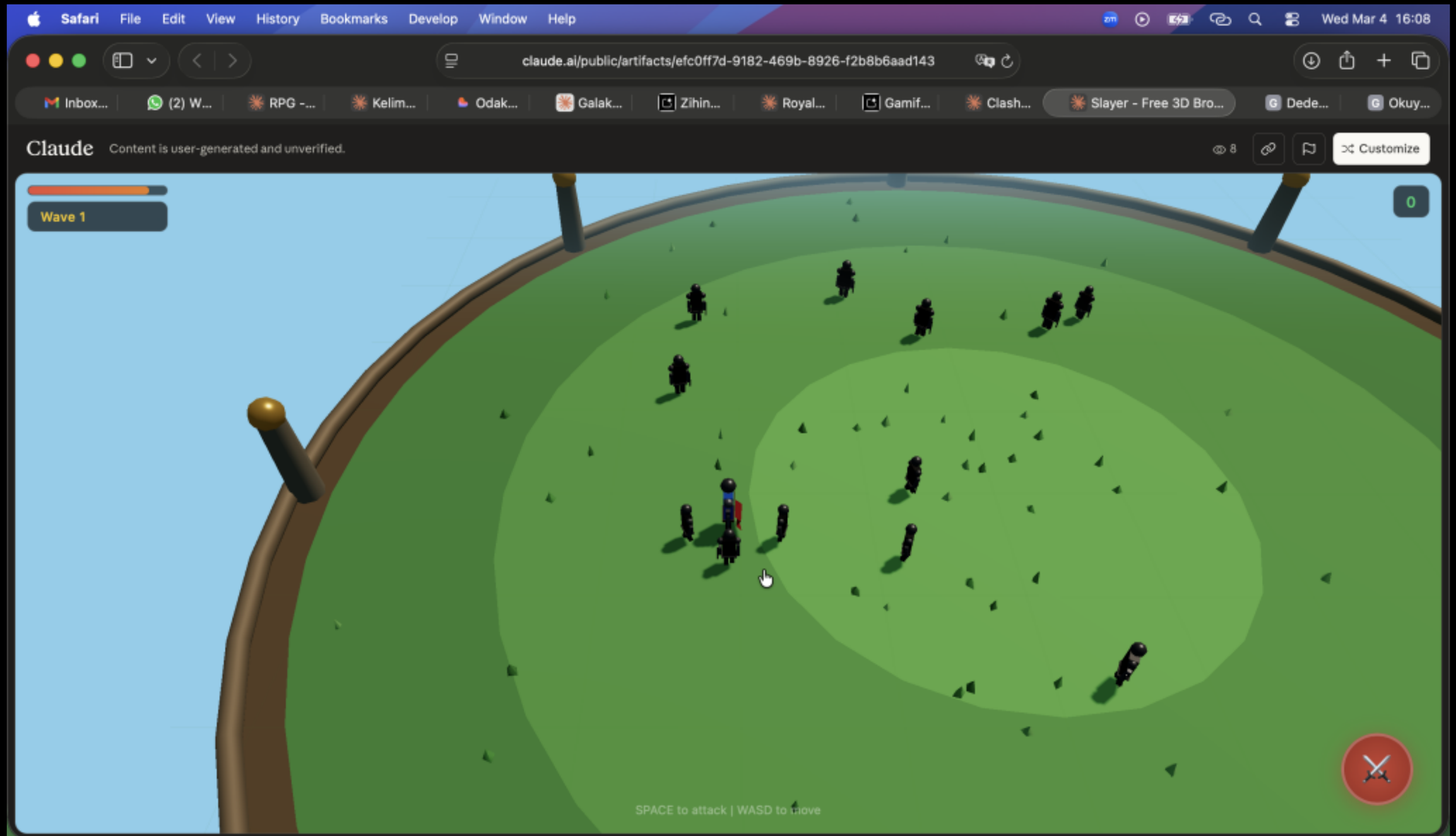
Run Ebe Run


Claude
Content is user-generated and unverified.
4
Customize
Puan: 10
2:50
Claude content
30
88
42

DönDöner


Para
10
90%
Yükseltmeler
Bıçak Lv.1
Güç +5
75
Çalışan Lv.0
Oto gelir +2/sn
200
Restoran Lv.1
Gelir x2
1.0K
KES!
Döner Ustası
Edit with Lovable

Mola-Bitmeyen Teneffüs



OYUNCU BEYİN

JUICY FEEDBACK · OYUNSU GERİ BİLDİRİM



KLASİK
"Zeynep, ilk atışında başarısız oldun."

POZİTİF
"Olmadı ama şuna dikkat edersen bir dahakine başaracaksın."

OYUNSU
"Tebrikler Zeynep! Tarih ilkleri unutmaz. şimdi rekora hazır mısın?"

HİÇBİR OYUN "SEN ÇOK VASATSIN" BIRAK DEMEZ.

#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN

ROBIN HUNICKE · JUICY FEEDBACK'İN 8 ÖZELLİĞİ

01
DOKUNMATİK
TACTILE
Dokunduğun an gelir, sonra değil

02
DAVETKÂR
INVITING
Yapabileceğine inandırır

03
TEKRARLANABİLİR
REPEATABLE
Her denemede yeniden alınır

04
İLİŞİKLİ
COHERENT
Oyunun hikâyesinden doğar

05
SÜREKLİ
CONTINUOUS
Her etkileşimle kendiliğinden gelir

06
AKIŞ İÇİNDE
EMERGENT
Akışı kesmez, dikkat dağıtmaz

07
DENGELİ
BALANCED
Fark edilir ama abartmaz

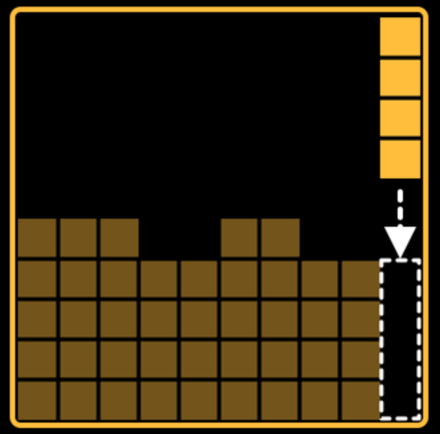
08
TAZE
FRESH
Beklenmedik anda enerjiyle şaşırtır

#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN

TETRİS'TE BEKLENEN UZUN ÇUBUK

SIRADAKİ
?



TETRİS!
+4 SATIR

MERAK
Ne zaman gelecek? Bekleyiş seni oyunda tutar

DOPAMİN
Çubuğu yavaşça yerine indirirken ödül yaklaşır

FİERO
Satırlar silinirken gelen tarifsiz rahatlama

BEYİN FISILDAR: "DOĞRU YAPTIN!"

#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN

ONLİNE ALIŞVERİŞTE “SON 1 ÜRÜN!”



04:59
KAMPANYA BİTİYOR





23 KİŞİ
ŞU AN BAKIYOR

KITLIK
Az olan değerli görünür: hemen almak istersin

SABIRSIZLIK
Geri sayım düşünme süreni kısaltır

KAYIP KORKUSU
“Başkası kapmadan almazsam kaybederim”

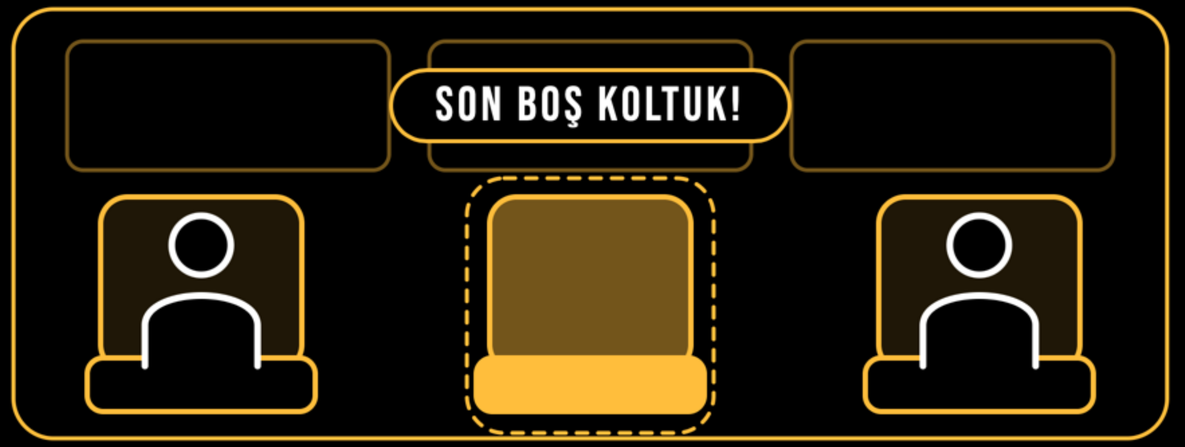
AVIN YERİNİ SON ÜRÜN ALDI



#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN

METROBÜSTEKİ SON BOŞ KOLTUK



KITLIK
Koltuk az, fırsat kaçabilir: hızlanırsın

>

FİERO
Oturduğun an içini kaplayan küçük zafer

>

SCHADENFREUDE
Ayakta kalana bakıp hafif gülümsemek

OYUN DEĞİŞTİ AMA OYUNCU HEP AYNI

#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN

NEAR MISS · NEREDEYSE KAZANIYORDUM

2 / 3 AYNI
"AZ KALDI!"



ÇOK YAKLAŞTIN!

GERÇEK
Kaybettin. Kazançla hiçbir ilgisi yok.

BEYİN
Ödül devresi kazanmış gibi ateşlenir.

DAVRANIŞ
"Bir kez daha, bu sefer olacak!"

ÖDÜL DEĞİL, ÖDÜLE YAKIN OLMAK HEYECANLANDIRIR

#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN

NEAR MISS'İN 8 TASARIM KRİTERİ

01
KIL PAYI
BİR DİLİM ÖNCE
Çark büyük ödülün hemen yanında durur

02
%95 ÇUBUĞU
GÖRÜNÜR İLERLEME
Tamamlanmak üzereyken kesilir

03
1 HAMLE KALA
TEK FARKLA KAYIP
Son saniyede, bir puan farkla biter

04
KAÇAN ÖDÜL
GÖSTERİLEN HAZİNE
Neyi kaçırdığın özellikle gösterilir

05
YAKINLIK DİLİ
"ÇOK YAKLAŞTIN!"
Başarısızlık değil, yakınlık vurgulanır

06
KONTROL HİSSİ
SEÇİMİ SEN YAP
Kolu kendin çekince etki büyür

07
BECERİ SANISI
ŞANS MI, YETENEK Mİ?
Şansa dayalı sonuç beceri gibi hissettirir

08
ANINDA TEKRAR
"DEVAM ET?"
Kayıptan hemen sonra yeniden deneme teklifi

YAKINLIK HİSSİ GÜÇLÜDÜR: ETİK KULLAN

#OYUNCUBEYIN

★ ★ ★ ★ ★

OYUNCU BEYİN

OYUNCAK KAPMA MAKİNESİ DÖNGÜSÜ

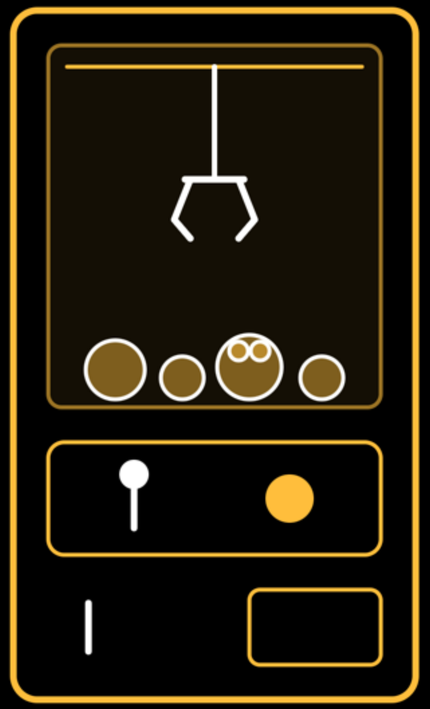


SATILAN OYUNCAK DEĞİL, “AZ KALDI” HİSSİ

#OYUNCUBEYIN

OYUNCU BEYİN

OYUNCAK KAPMA MAKİNESİ DÖNGÜSÜ



- HEDEF
- DENEME
- DEĞİŞKEN ÖDÜL
- “AZ KALDI” HİSSİ
- ALGILANAN BECERİ
- BATIK MALİYET
- TEKRAR OYNA

SATILAN OYUNCAK DEĞİL, “AZ KALDI” HİSSİ

#OYUNCUBEYIN

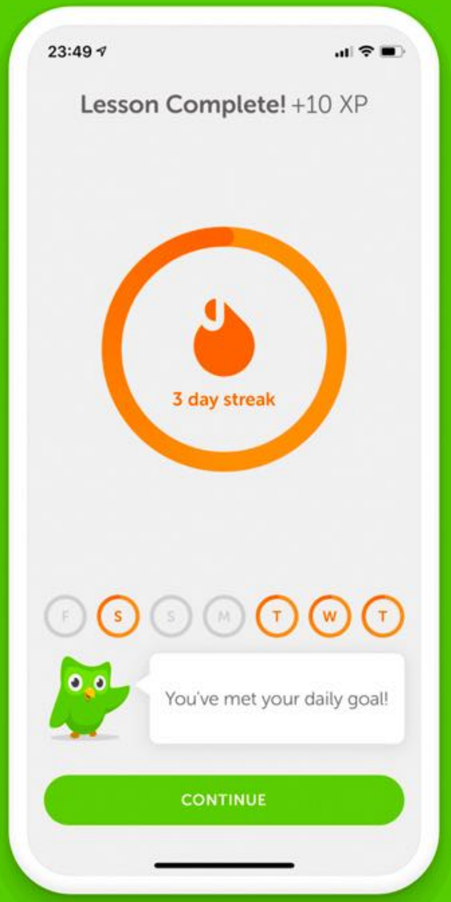
YABANCI DİL EĞİTİMİ : DUOLINGO



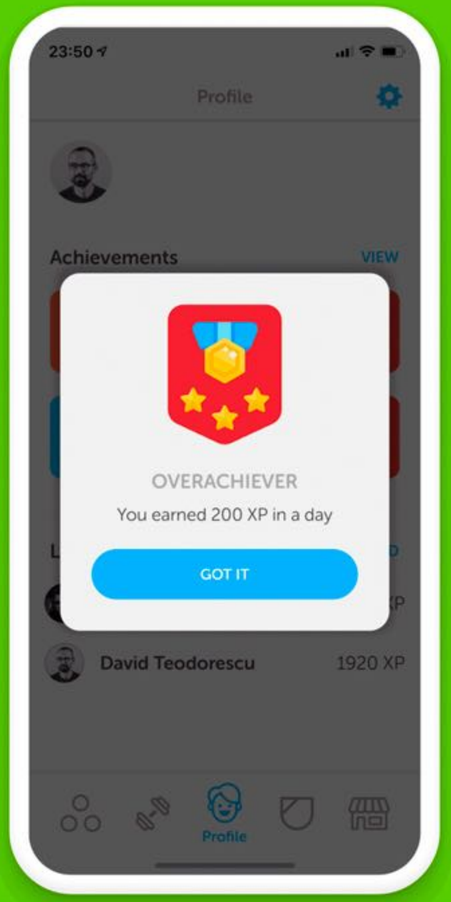
Hedef



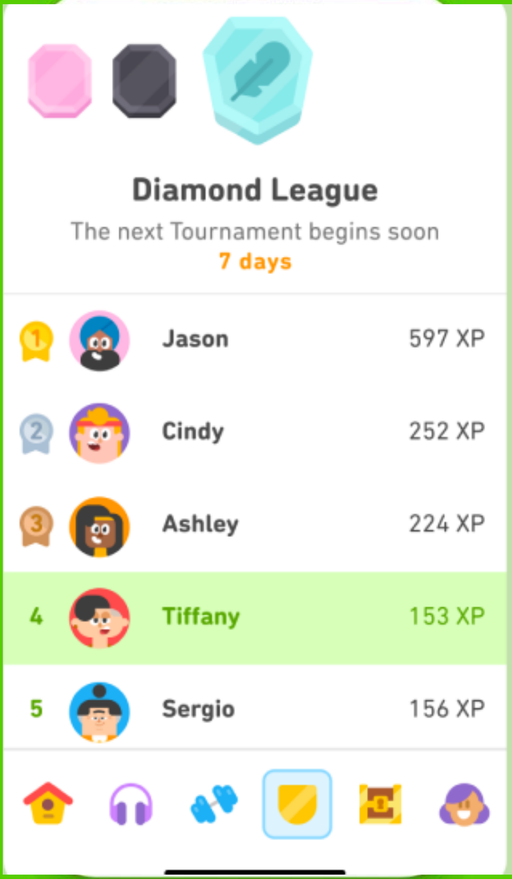
Kurallar



Geri Bildirim



Ödüller



Ligler

ETİCARETTE OYUNLAŞTIRMA : PINDUODUO



More Fun
More Saving



Team Purchase
(Takım Satınalma)



Oyun Merkezi
(Görevler)

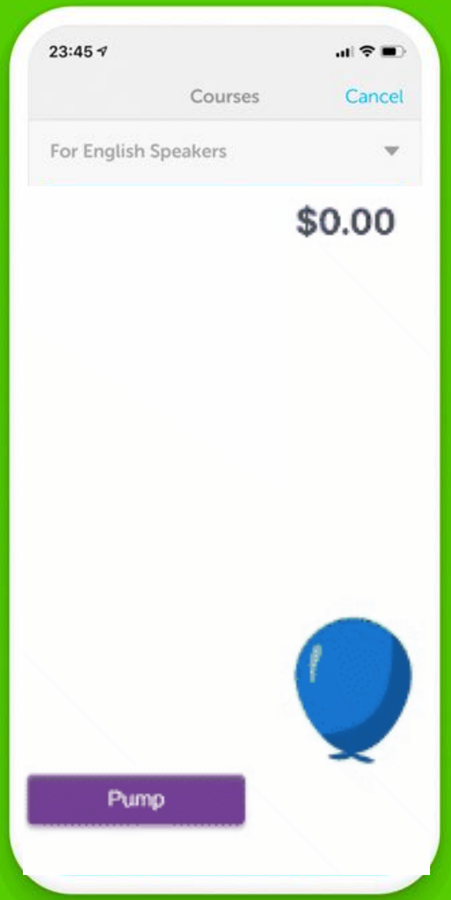


Ödüller &
İndirimler

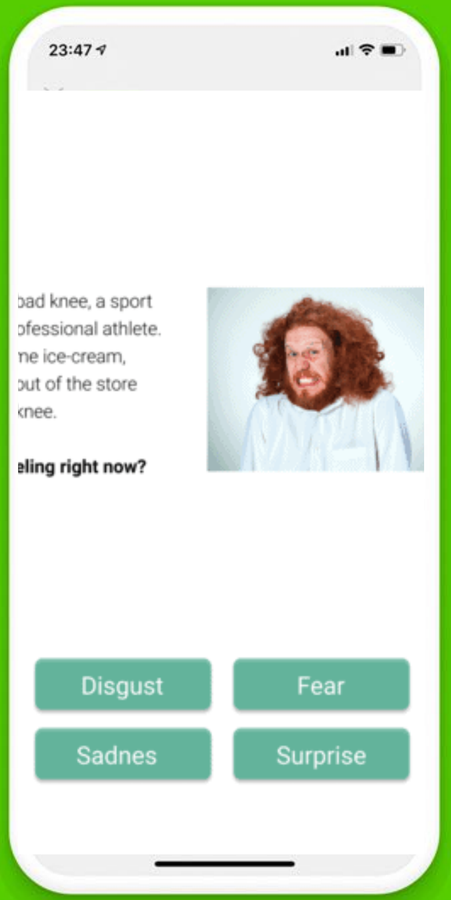


Dahası

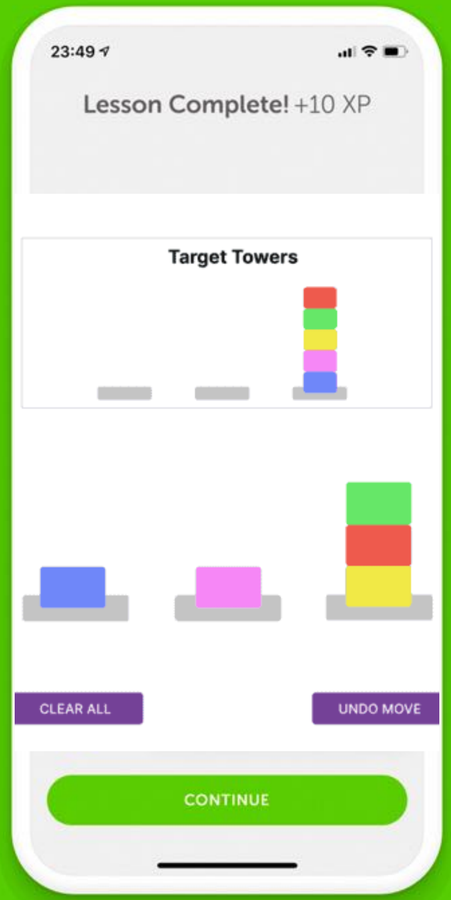
PSIKOMETRIK OYUNLAR: HIRINGAMES



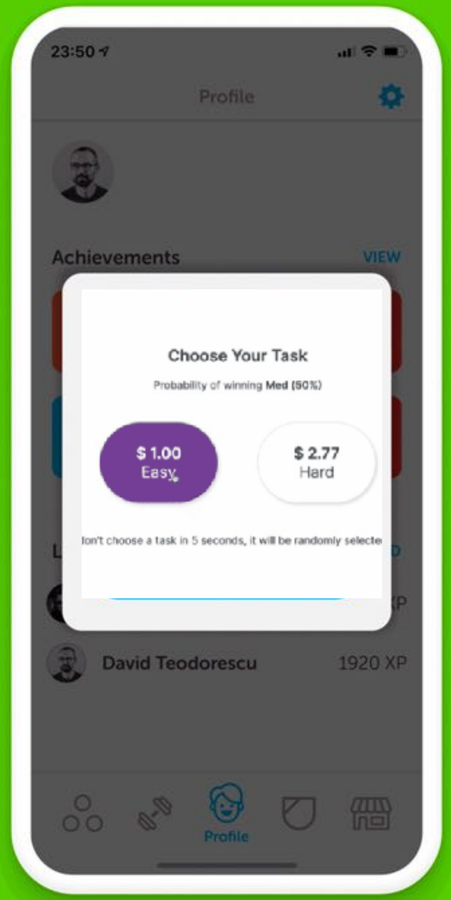
Pymetric Games



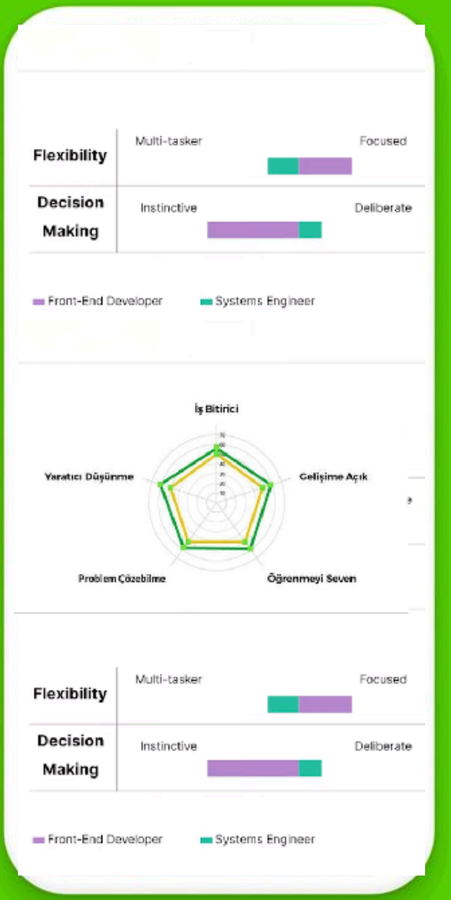
Pymetric Games



Knack

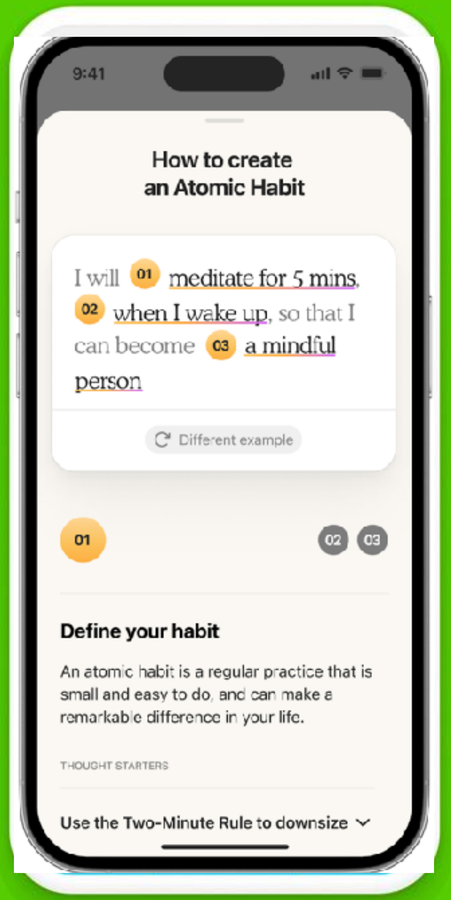


Hiringames

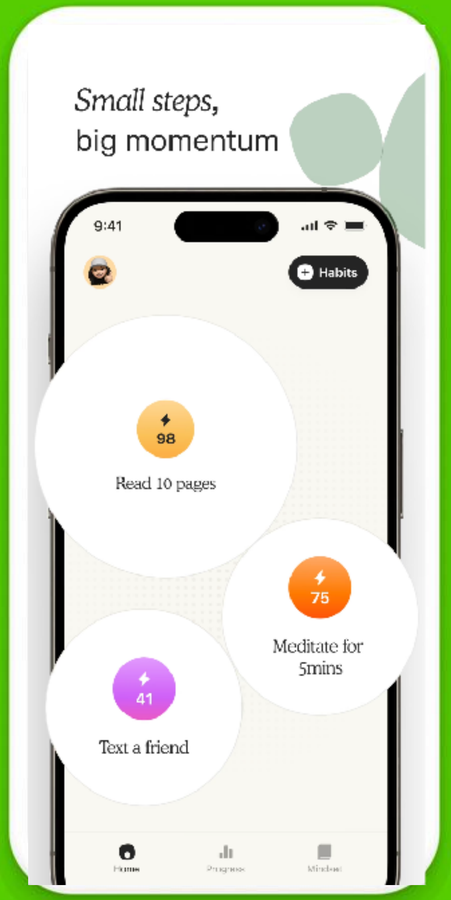


Owiwi

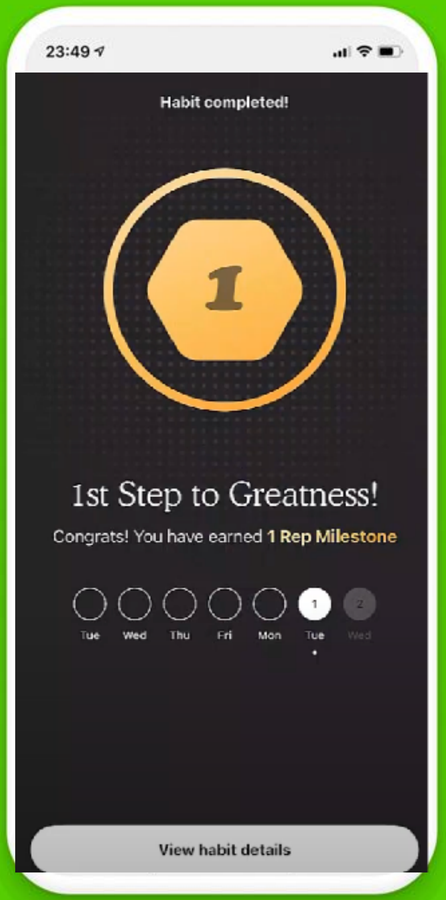
ATOMS APP - JAMES CLEAR



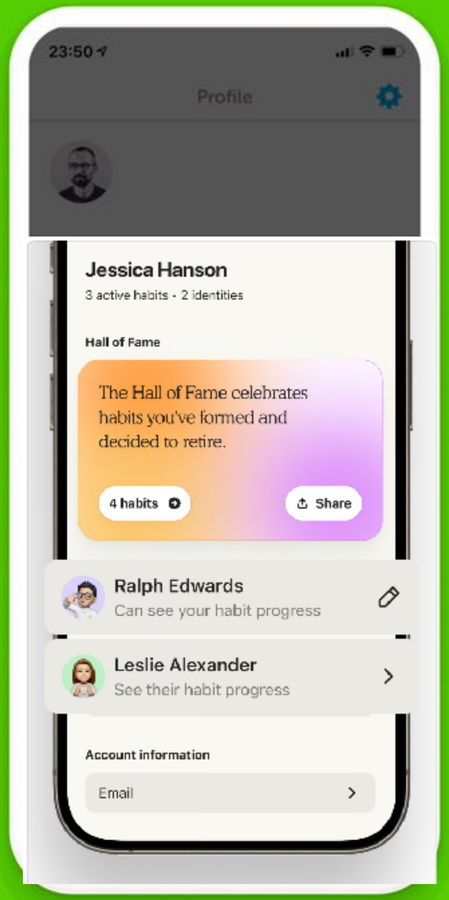
Anasayfa



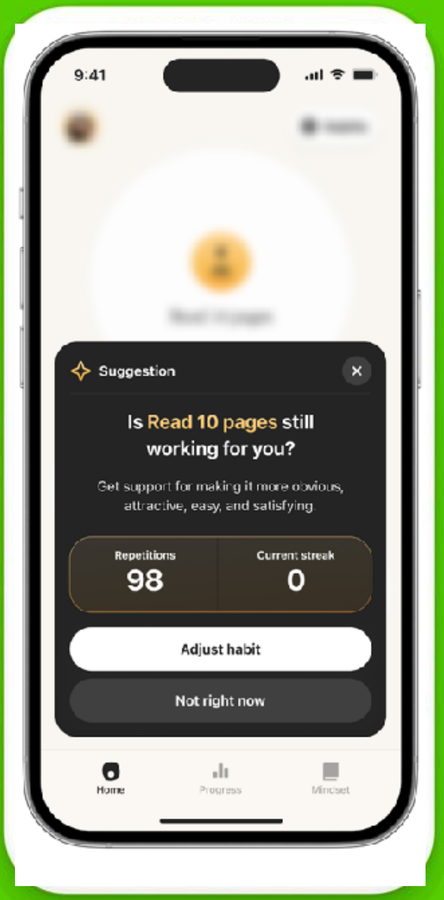
Journeys



Seriler



Sosyal Etkileşimler

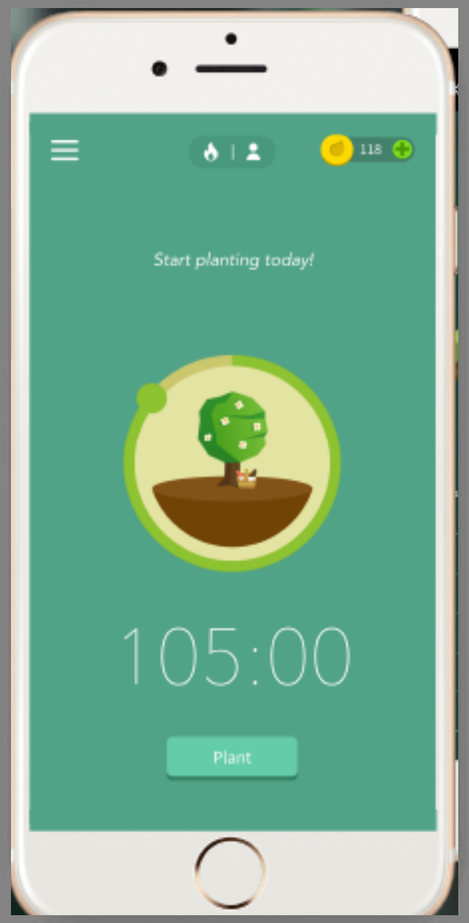


Success/Fail Flow Theory

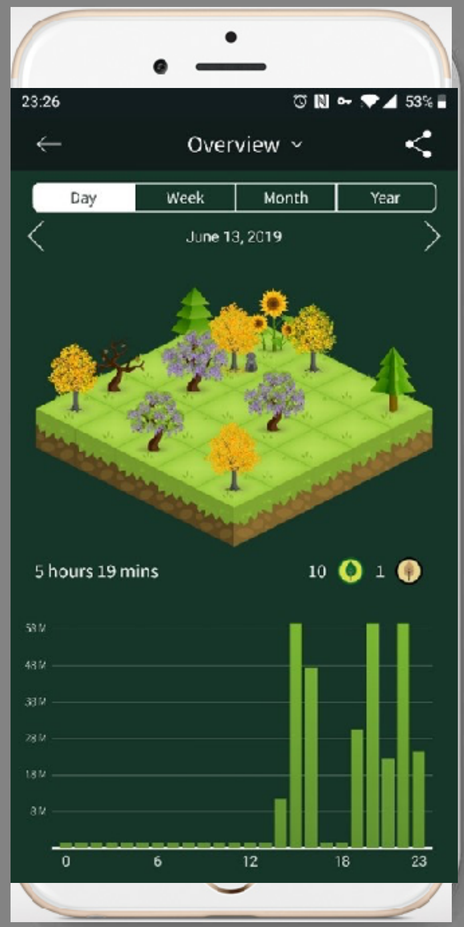
FOREST APP



Verimlilik -
Odaklanma



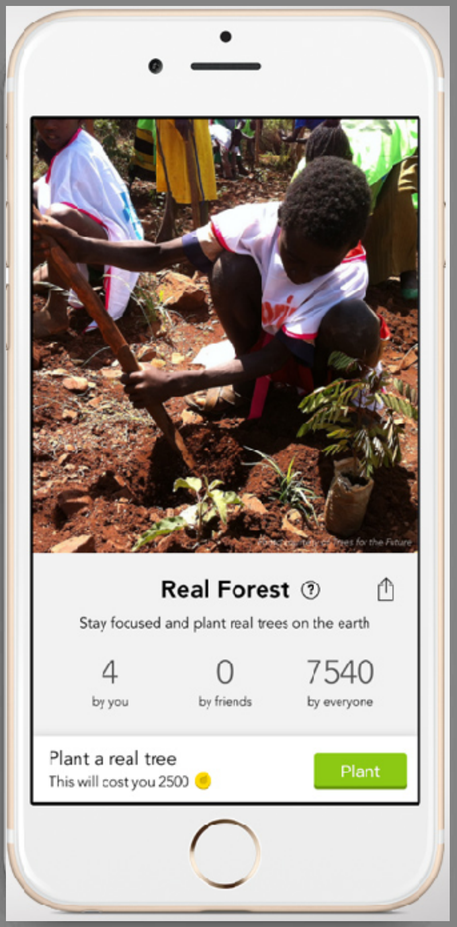
Hedefler



Başarılarım
Ağaçlarım

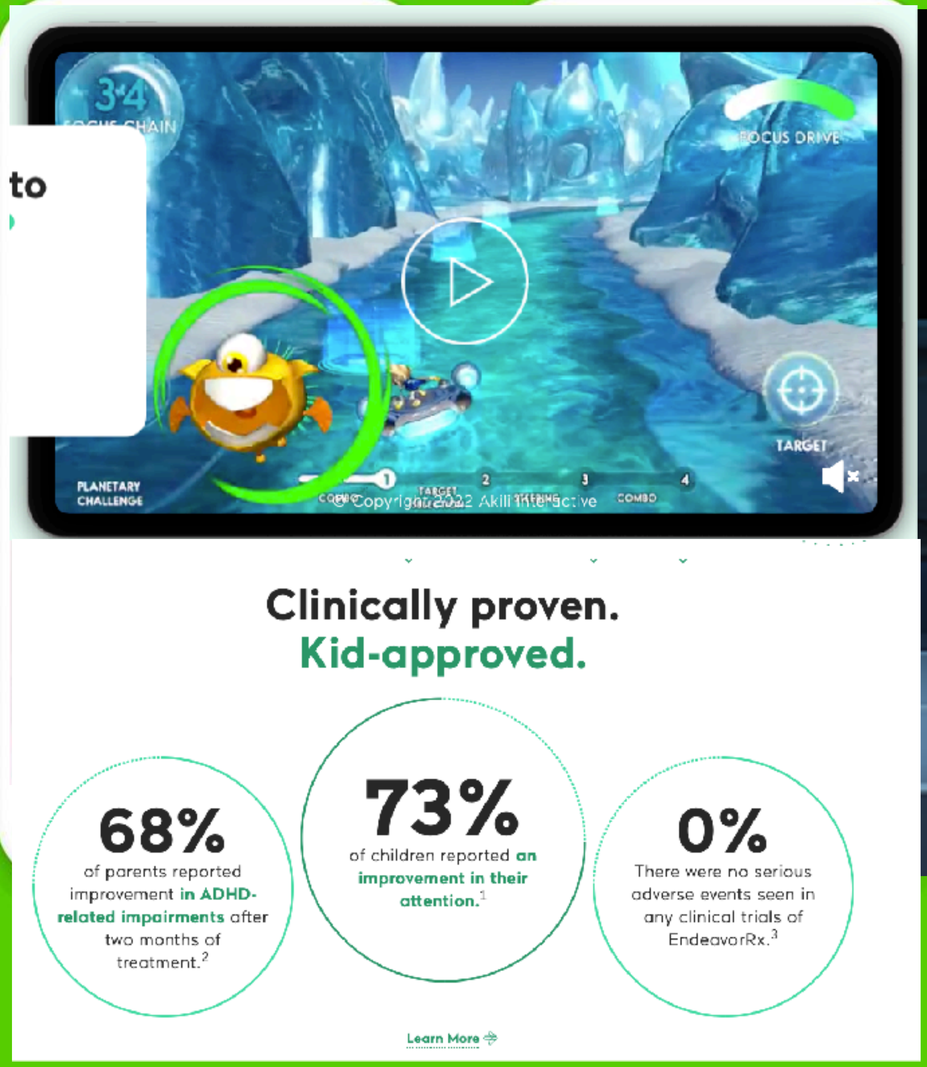


Arkadaşlık



Gerçek Ağaç
Bağışı

ENDEAVOR RX - Prescribed Games - Reçeteli Oyunlar





Dikkat Odaklama Oyunu

Gamification Decards



gamificationdecards.com

- *Gamification Decards Oyunlaştırma Tasarım kartları Ercan Altuğ Yılmaz tarafından geliştirilimiş ve ücretsiz kullanılabilir patentli bir modeldir. İsmi değiştirilerek ya da bir kısmı alınarak kesinlikle kullanılamaz.

1 İş Hedefleri



2 Hedeflenen Davranışlar



3 Persona



4 Oyuncunun Yolculuğu

5 8 Temel Oyun Duygusu



6 Oyun Elementleri



7 Ödüller



8 Teknoloji



9 Tetikleyiciler

10 Ölçümleme ve Değerlendirme

- Gamification Canvas

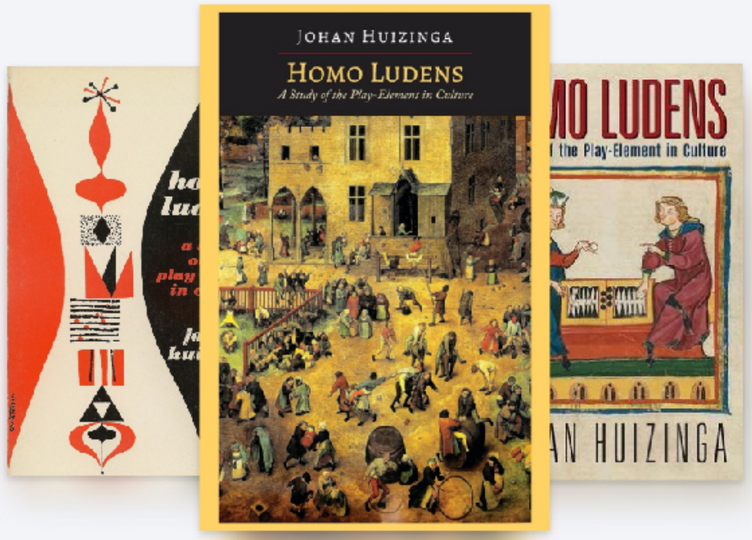
TOY

Homo Ludens (Oyuncu İnsan)
www.oyunlastirma.co

GamFed

KİTAP ÖNERİSİ

Bir kitap düşünün ki oyunla ilgili olsun ama oyun diye bildiğimiz şeylerden bahsetmesin



Homo Ludens

Hangi oyunsun? Gamfelek ile öğren!



https://gamfelek.netlify.app/

Sonra Gamfed Türkiye’ye başvur